



PROYECTOR DIGITAL

El proyector digital es conocido también como video proyector, proyector multimedia o “cañón”, es un aparato electrónico que recibe una señal de video y proyecta la imagen correspondiente en una pantalla de proyección usando un sistema de lentes, permitiendo así visualizar imágenes fijas y en movimiento.

MANUAL DE PROYECTOR DIGITAL

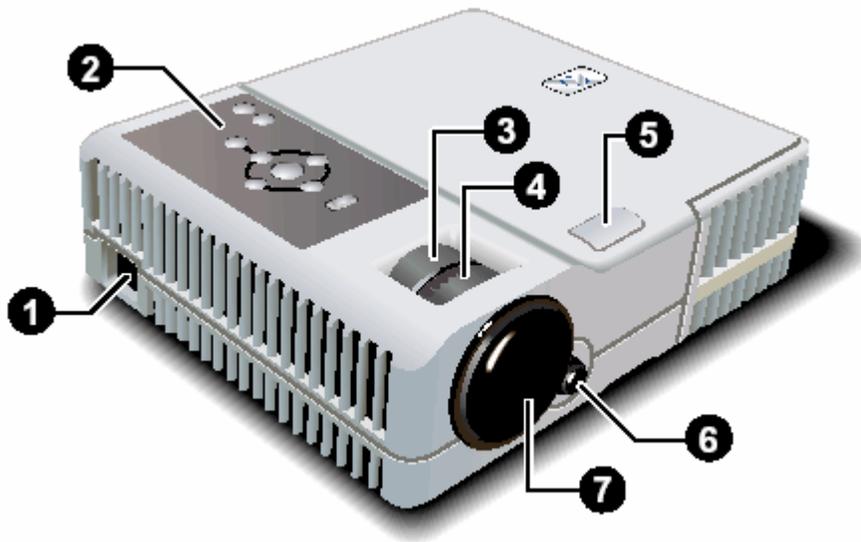
A continuación presentamos un resumen del Manual de Proyectoras Digitales HP mp3220 y HP mp3222. La mayoría de los proyectores digitales operan de manera muy similar, así que independientemente de la marca o modelo de proyector que utilices, estas indicaciones te pueden ser de gran utilidad.



Identificación de las funciones del proyector

Los proyectores digitales HP mp3220 y mp3222 están equipados con un gran número de características. Los cuadros siguientes lo ayudarán a identificar las características del proyector.

Figura 1: Proyector Digital HP serie mp3220

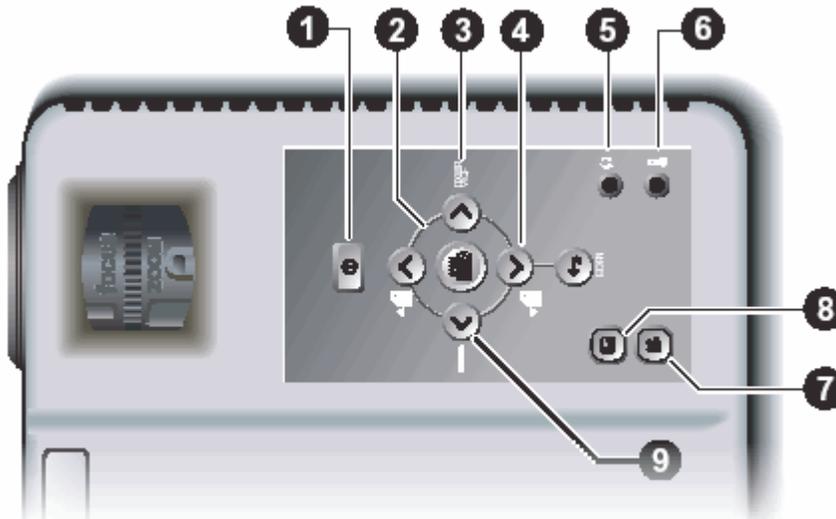


Identificación de las características del proyector		
Símbolo	Elemento	Función
1	Enchufe para el cable de alimentación	Conecta el cable de alimentación al proyector
2	Panel de botones	Contiene botones e indicadores luminosos que controlan las funciones del proyector
3	Anillo de zoom	Permite ampliar el tamaño de la imagen entre 100 y 120%
4	Anillo de enfoque	Enfoca a distancias de 1,2 a 12 metros (4 a 40 pies)
5	Botón de ajuste de altura	Ajusta la altura de la imagen.
6	Receptor para mando a distancia	Recibe las señales desde el mando a distancia
7	Cubierta de la lente	Protege la lente



Botones e indicadores luminosos del proyector

Figura 2: Contiene los botones e indicadores luminosos



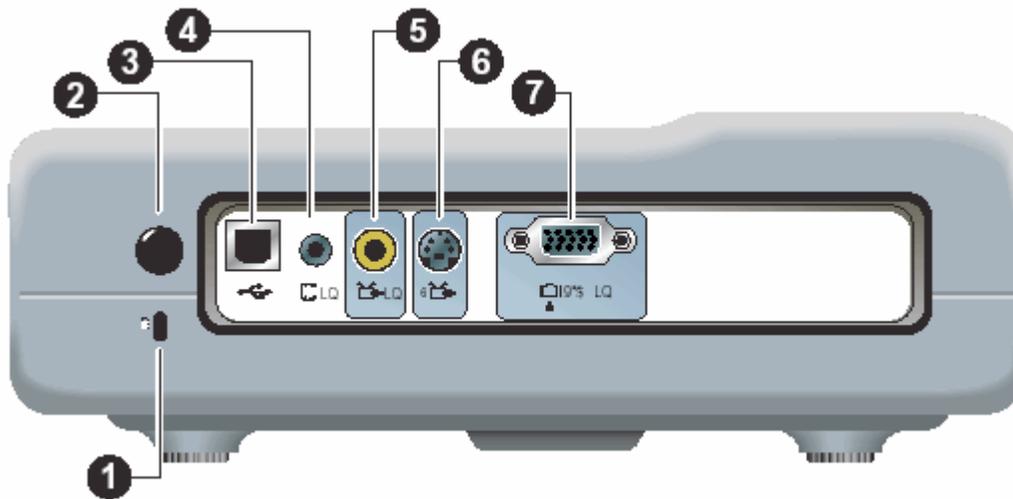
Identificación de botones e indicadores luminosos del proyector

Símbolo	Elemento	Función
1	Botón de encendido	Enciende o apaga el proyector
2	Botón intro, botón atrás y flechas de dirección	Cambia las opciones del proyector utilizando el menú en pantalla
3	Botón Auto sync (sincronización automática)	Re-sincroniza el proyector con la señal de entrada
4	Botones de página arriba y página abajo	Se desplazan hacia arriba o hacia abajo a través de las páginas en un PC conectado.
5	Indicador luminoso de advertencia de lámpara	Se enciende cuando la lámpara funciona mal
6	Luz de aviso de temperatura	Se enciende cuando la temperatura está demasiado alta
7	Botón video	Optimiza la imagen para la entrada de video
8	Botón gráficos	Optimiza la imagen para la entrada de datos
9	Botón Source (fuente)	Alterna a la próxima fuente de entrada



Entradas en el panel posterior del proyector

Figura 3: Entradas en el panel posterior



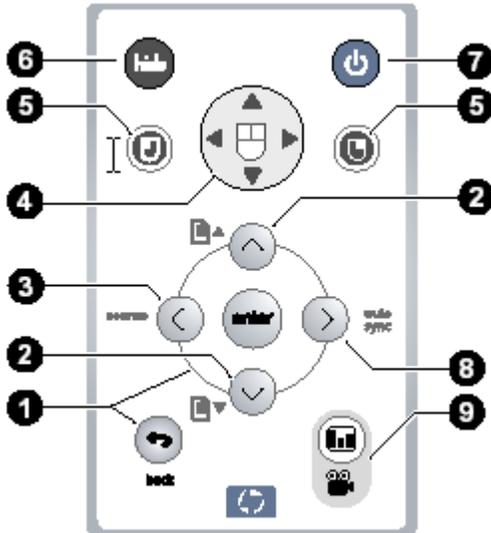
Identificación del panel posterior

Símbolo	Elemento	Función
1	Ranura de seguridad	Asegura el proyector utilizando un cierre de cable
2	Receptor para mando a distancia	Recibe las señales desde el mando a distancia
3	Salida de USB	Conecta el PC para controlar el ratón
4	Entrada de audio	Conecta la fuente de audio
5	Entrada de video compuesto (RCA)	Conecta la entrada de video desde dispositivos como VCRs
6	Entrada de s-video	Conecta la entrada de video desde dispositivos como VCRs y equipos de DVD
7	Entrada de VGA	Conecta la entrada de video desde PCs



El mando a distancia

Figura 4: Botones del mando a distancia



Identificación de botones del mando a distancia

Símbolo	Elemento	Función
1	Botón intro, botón atrás y flechas de dirección	Cambia las opciones del proyector utilizando el menú en pantalla
2	Botones de página arriba y página abajo	Se desplazan hacia arriba o hacia abajo a través de las páginas en un PC conectado.
3	Botón Source (fuente)	Alterna a la próxima fuente de entrada
4	Almohadilla para ratón	Mueve el cursor del ratón en un PC conectado
5	Botones de clic izquierdo y clic derecho en el mouse	Realiza funciones de ratón de clic izquierdo y clic derecho para un PC conectado
6	Botón Hide (Ocultar)	Oculto la pantalla
7	Botón de encendido	Enciende o apaga el proyector
8	Botón Auto sync (sincronización automática)	Resincroniza el proyector con la señal de entrada



9	Botón de modo imagen	Ajusta la imagen de manera de optimizarla tanto para una entrada de video o de datos
---	----------------------	--

USO DEL PROYECTOR DIGITAL

Instalar en una mesa

Para instalar el proyector en una mesa u otra plataforma firme, realice el proceso siguiente:

1. Coloque el proyector sobre una superficie firme ubicada de 1,2 a 12 metros (4 a 40 pies) frente a la pantalla. Lo ideal sería que la plataforma se colocase más abajo de la pantalla.
2. Conecte uno de los extremos del cable de alimentación en el enchufe ubicado en el costado del proyector y el otro extremo a una toma eléctrica.

Figura 1: Conectar la alimentación al proyector



3. Si la imagen está al revés o retrasada cuando el proyector se enciende por primera vez, abra el menú en pantalla y seleccione **Configuración** y luego **Posición del proyector**. Luego, seleccione **Delante de la pantalla en una mesa** de la lista desplegable (ésta es la configuración predeterminada).

Instalar para una proyección posterior

Para configurar el proyector para una proyección posterior, realice el proceso siguiente:

1. Coloque el proyector 1,2 a 12 metros (4 a 40 pies) detrás de la pantalla de proyección diseñada para proyección posterior.
2. Conecte uno de los extremos del cable de alimentación en el enchufe ubicado en el costado del proyector y el otro extremo a una toma eléctrica.
3. En el proyector o en el mando a distancia, pulse **Intro** para abrir el menú en pantalla, seleccione **Configuración** y luego **Posición del proyector**. Luego, dependiendo si el proyector está montado en la mesa o en el techo, seleccione **Posterior en mesa** o **Posterior en techo** desde la lista desplegable.



Bloqueo del proyector

El proyector incluye una ranura de seguridad incorporada para asegurar el proyector con un cable y un mecanismo de cierre. Realice los siguientes pasos para bloquear el proyector:

Figura 2: Cierre y llave del proyector



1. Enrolle el cable alrededor de un objeto seguro como la pata de una mesa y asegúrese que el cable no se deslice.
2. Introduzca el cierre (número 1) en la ranura de seguridad del proyector y gire la llave (número 2) para asegurar el cierre.



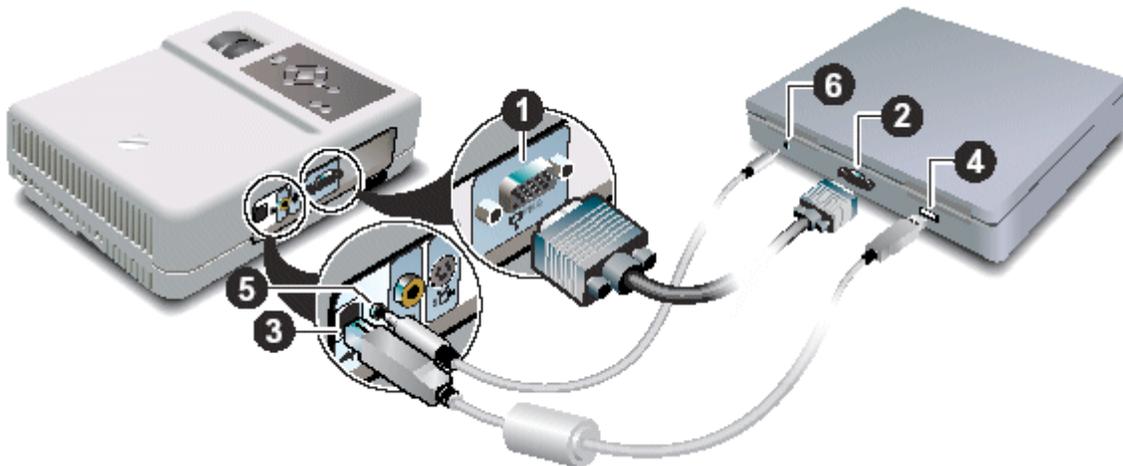
Conexión del proyector

El proyector digital HP serie mp3220 puede conectarse a una gran variedad de fuentes de medios de comunicación, como: equipo (computadora), PC de bolsillo, fuentes de video, entre otras. Para conectar el proyector a un equipo, siga el procedimiento que se muestra a continuación.

Conexión a un equipo

1. Conecte el cable VGA entre el puerto VGA en el proyector (número 1) y el puerto VGA en el PC (número 2).
2. Para permitir que el mando a distancia funcione como el ratón del PC, conecte el cable USB entre el puerto USB del proyector (número 3) y el puerto USB en el PC (número 4).
3. Para obtener audio, conecte un cable de audio entre el puerto de audio del proyector (número 5) y el PC (número 6).

Figura 3: Conexión a un equipo



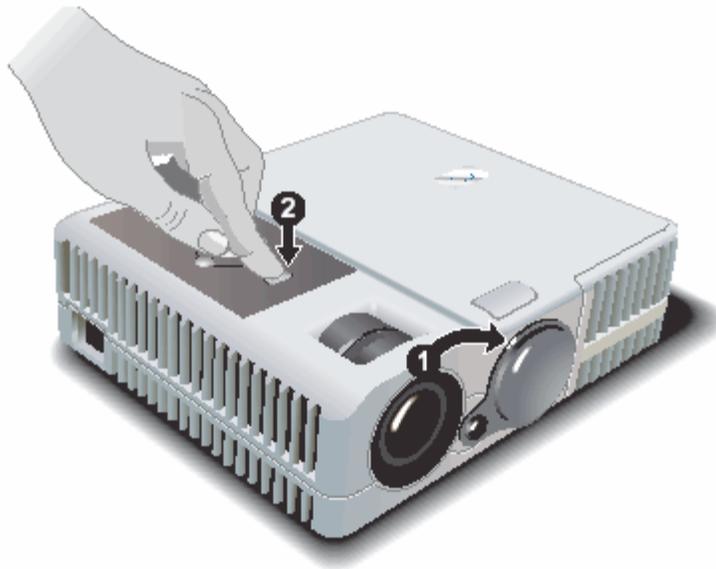


Funcionamiento del proyector

Para encender el proyector, siga los pasos a continuación:

1. Asegúrese que el cable de alimentación esté conectado.
2. Abra la tapa 1 de la lente haciéndola girar.
3. Presione el botón Encendido (2) en la parte superior del proyector o presione el botón Encendido del mando a distancia.

Figura 4: Encendido de la alimentación



4. Conecte y encienda la fuente de entrada como PC, PC de bolsillo o equipo de DVD.

Para apagar el proyector, realice el procedimiento siguiente:

1. Pulse el botón de alimentación del proyector o el mando a distancia para apagarlo. El botón Encendido parpadea durante el período de enfriamiento, y luego se apaga.
2. Desconecte la fuente de entrada del proyector.
3. Espere hasta que el botón Encendido termine de parpadear, luego desenchufe el cable de alimentación.

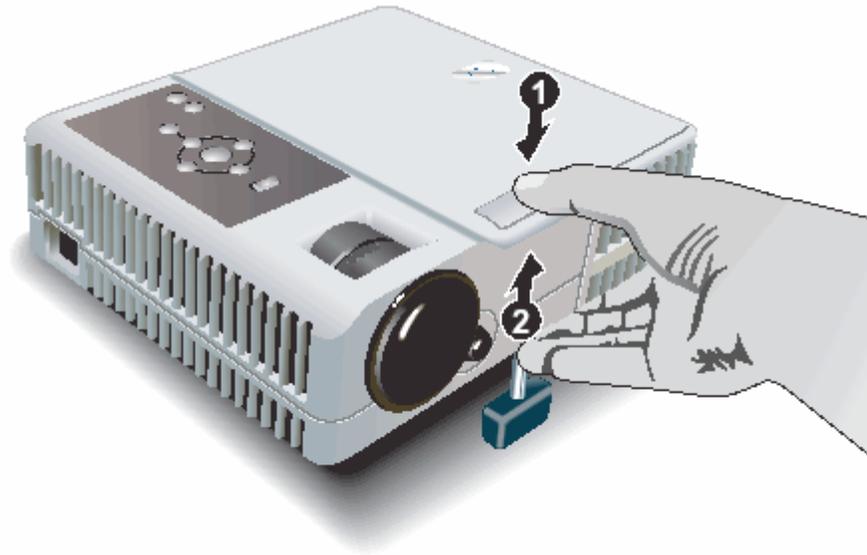
NOTA: No desconecte la alimentación hasta que el proyector se haya enfriado (cuando el ventilador pare) y el botón Encendido pare de parpadear. Si se desconecta el cable de alimentación antes de que el proyector se enfríe adecuadamente, se reducirá la vida de la lámpara. El proyector no podrá encenderse durante el período de enfriamiento. Para que el proyector vuelva a encenderse, espere hasta que el período de enfriamiento termine y el botón Encendido pare de parpadear.



Direccionamiento del proyector

Para ajustar la altura de la imagen proyectada en la pantalla, realice el procedimiento siguiente:

Figura 5: Ajustar la altura del proyector.



1. Pulse el botón de ajuste de altura (1) y aumente o disminuya la parte delantera del proyector para obtener el ángulo de la pantalla deseado (2).
2. Suelte el botón para bloquear el ajuste.

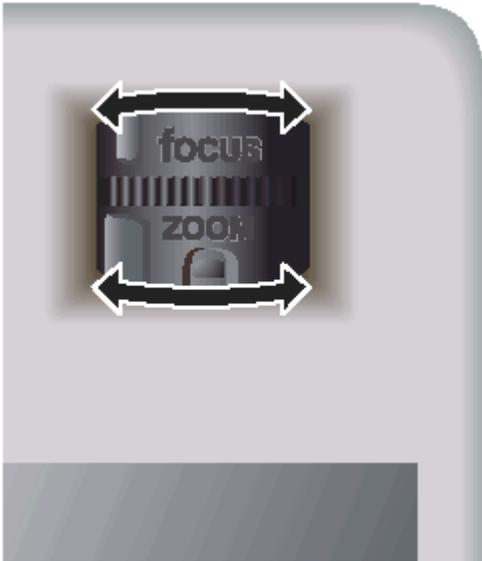
Para guardar el proyector, pulse el botón ajuste de altura y disminuya el proyector completamente, luego suelte el botón.



Ajuste del zoom y el foco

Para ajustar el foco y el zoom, realice el procedimiento siguiente:

Figura 6: Aro de enfoque y zoom



1. Haga girar el aro de Foco hasta que la imagen se vuelva más clara. El proyector puede enfocar a distancias de 1,2 a 12 metros (4 a 40 pies).
2. Haga girar el aro de zoom para ajustar el tamaño de la imagen desde el 100% al 120%. Si la imagen no se adapta a la pantalla, ponga el proyector más cerca de la pantalla.



Ajuste según el tipo de imagen

Utilice los botones de modo de imagen en el proyector o en el mando a distancia para optimizar la imagen.

- Para optimizar la imagen en presentaciones de datos, pulse el botón de gráficos () del proyector.
- Para optimizar la imagen para imágenes de vídeo, pulse el botón de vídeo () del proyector.
- Para cambiar entre la presentación de datos y los ajustes de imagen de vídeo, pulse el botón de modo de imagen ( / ) en el mando a distancia.

Ajuste de otras configuraciones de imagen

El menú en pantalla ofrece diferentes ajustes con los que puede ajustar la imagen.

1. Pulse **enter** en el proyector o en el mando a distancia para abrir el menú en pantalla.
2. Pulse las flechas Arriba () o Abajo () para seleccionar **Ajustar imagen** y, a continuación pulse la flecha Derecha ().
3. Cambie los ajustes de la imagen cuanto sea necesario.

NOTA: En el menú **Ajustar imagen**, puede cambiar opciones de imagen avanzadas y básicas, como el brillo, el contraste, la relación de aspecto y la corrección de estrechamiento.

4. Para salir de cualquier menú en pantalla o ajuste, pulse el botón **Atrás**.

Ajuste de la configuración del proyector

1. Pulse **enter** en el proyector o en el mando a distancia para abrir el menú en pantalla.
2. Pulse las flechas Arriba () o Abajo () para seleccionar **Configurar** y, a continuación, pulse la flecha Derecha ().
3. Cambie la configuración del proyector cuanto sea necesario.

NOTA: En el menú **Configuración**, puede seleccionar ajustes como el idioma, la posición del proyector y el modo de protector de lámpara.

4. Para salir de cualquier menú en pantalla o ajuste, pulse el botón **Atrás**.



Medidas de seguridad

Observe las medidas siguientes para reducir el riesgo de daño:

- Para prevenir daño ocular, no mire directamente dentro de la lente cuando la lámpara está encendida.
- Para prevenir un choque eléctrico, no exponga el proyector a la lluvia o humedad. No abra el proyector excepto si lo hace como se enseña en el manual.
- Para reducir el riesgo de fuego o choque eléctrico, no permita que entren objetos metálicos dentro del proyector. Transporte el proyector sólo en su estuche protector y no guarde clips de papel o cualquier otro objeto pequeño adentro.
- Deje que el proyector se enfríe antes de retirar alguna tapa o de tocar componentes internos, como se indica en el manual.
- Aleje papel o cualquier material combustible de la lente del proyector para impedir la posibilidad de fuego.
- Utilice sólo un cable de alimentación aprobado calificado con el voltaje y marcado actual en la etiqueta del producto. No recargue ninguna conexión de salida o cable de extensión.

Medidas de seguridad con LED

Las salidas infrarrojas ubicadas en el proyector digital y en el mando a distancia se clasifican como dispositivos LED Clase 1 según IEC 825-1 Estándar Internacional (EN60825-1). Este dispositivo no se considera dañino pero se recomiendan las medidas siguientes:

- Si la unidad necesita reparación, contáctese con un centro de servicios autorizado HP.
- No intente hacer ningún ajuste a la unidad.
- Evite la exposición ocular directa al rayo del LED infrarrojo. Sepa que el rayo es un indicador luminoso invisible y no puede verse.
- No intente ver el rayo del LED infrarrojo con ningún tipo de dispositivo óptico.

Medidas de seguridad con mercurio

ADVERTENCIA: La lámpara del proyector digital contiene una pequeña cantidad de mercurio. Si la lámpara se rompe, ventile adecuadamente el área donde sucedió la ruptura. La eliminación de la lámpara puede ser controlada gracias a consideraciones medioambientales. Para obtener información acerca de eliminación o reciclaje, contacte las autoridades locales o la Alianza de Industrias Electrónicas en <http://www.eiae.org>.