

## MÓDULO 2.

### Introducción

Después de conocer los conceptos básicos sobre el lenguaje de programación HTML, en este módulo identificaremos la estructura de una página Web y lo haremos revisando el lenguaje de programación HTML y cómo hacerlo en un editor de páginas Web.

Para la creación de una buena página debemos tener en cuenta dos aspectos importantes: el primero es el conocimiento técnico para crear el código HTML; el segundo aspecto es el buen diseño para la presentación de la información. Por lo pronto profundizaremos sobre la parte técnica de la creación de páginas Web.

### Objetivos

Al final del módulo, serás capaz de:

- Identificar cuál es la estructura de una página Web y sus principales secciones.
- Desarrollar una página Web en un editor.

### Tema 1. ¿Cómo escribir en HTML?

Una página en HTML es un documento que contiene texto y que puede ser hecho en programas de computación como el **Notepad de Windows**, o en un [Editor de texto avanzado](#), como el que utilizaremos en este curso: "**Basic HTML 2007**".

Un editor de HTML es un programa que facilita la creación de páginas ayudándote a colocar las instrucciones del documento; incluso te permiten ver el diseño de la página y mejorar los archivos de los que dispone el sitio.

Los documentos HTML contienen una serie de instrucciones identificadas con etiquetas, como las que vimos en el módulo anterior, para que el explorador pueda leer su contenido.

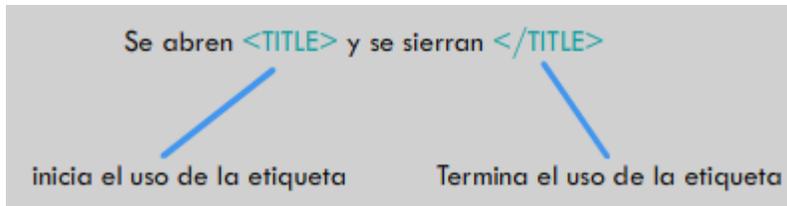
Y existen algunos aspectos muy importantes que debemos tomar en cuenta antes de programar este documento.

Extensión del documento: Aunque es un archivo de texto simple, debe ser grabado con otra extensión diferente a la de un procesador de textos (.doc). Los archivos de HTML tienen comúnmente las extensiones **.html** o **.htm**

#### **Abrir y cerrar etiquetas:**

Las etiquetas que se utilizan en el lenguaje HTML tienen una característica muy importante:

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.



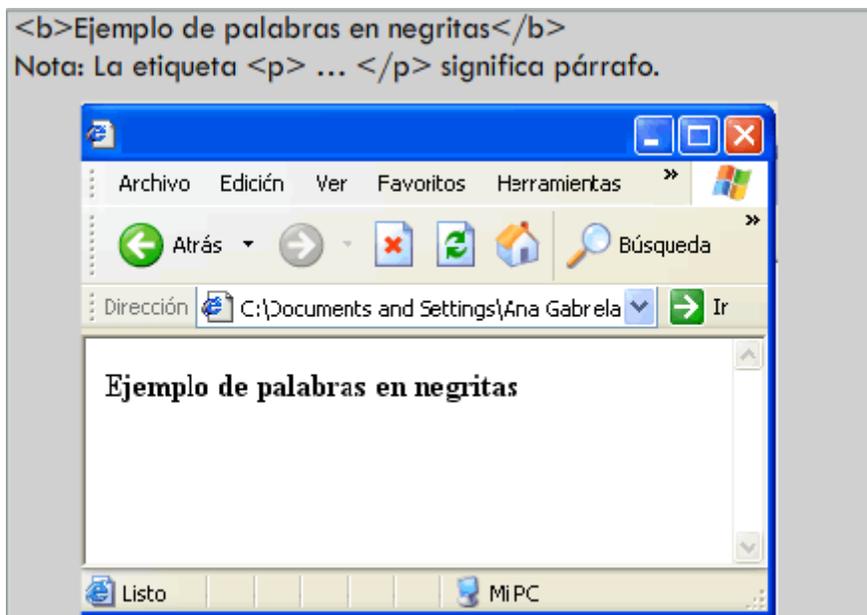
Veamos algunos ejemplos:

Las etiquetas abiertas se usan en áreas grandes del documento o incluso a todo el documento y este tipo de instrucciones solamente tienen una palabra clave en el principio de la acción.

Ejemplo: `<hr>`

Las etiquetas cerradas son aquellas que se aplican a cierta parte del documento y se distinguen porque la palabra clave de principio de acción, es decir `<...>` tiene una correspondencia con una palabra clave de fin de acción a la que se le agrega una diagonal `</...>`

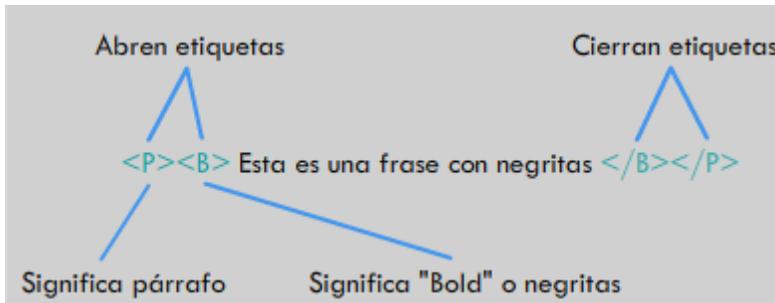
Ejemplo:



Orden de etiquetas: Muchas de las etiquetas se pueden usar combinadas, es decir, en una sola línea podemos utilizar varias etiquetas para programar el texto.

Ejemplo: si queremos usar un párrafo con negritas al mismo tiempo, debemos programar las etiquetas en la misma línea.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.



Para que una página esté bien programada, las etiquetas deben estar propiamente acomodadas; las etiquetas se colocan de afuera hacia adentro cuando se abren; y cuando se cierran se colocan de adentro hacia afuera.

**Incorrecto:**

`<P><B>` Esta es una frase con negritas `</P></B>`

**Correcto:**

`<P><B>` Esta es una frase con negritas `</B></P>`

**Uso de mayúsculas o minúsculas en las etiquetas:** en las primeras versiones del código HTML era importante escribir las etiquetas en MAYUSCULAS o minúsculas, sin utilizar combinación. Ahora sólo es una recomendación, pues el explorador las interpreta.

**Atributos de las etiquetas:** Una etiqueta puede contener atributos o propiedades que afectan la forma en que se muestra la información. Los atributos se escriben en minúsculas y sus valores deben estar enmarcados por doble comillas (" ").

Ejemplo:

`<p align="right">` Este es una línea hacia la izquierda `</p>`

### Extensión del documento

Aunque es un archivo de texto simple, debe ser grabado con otra extensión diferente a la de un procesador de textos (.doc). Los archivos de HTML tienen comúnmente las **extensiones .html o .htm**

Al terminar de leer la información de cada punto, te invitamos a que realices una actividad, para comprobar lo aprendido en este tema.

### Actividad 2. Práctica de etiquetas HTML [Comprobación de conceptos](#)

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

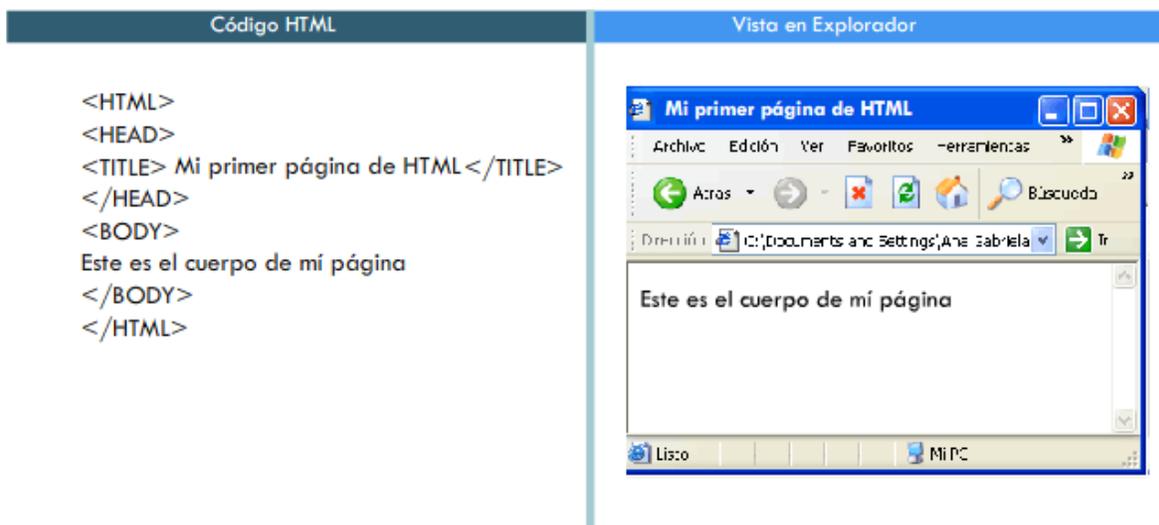
Para realizar la actividad, ingresar a curso

## Tema 2. La estructura básica de una página en HTML

La estructura básica de una página en HTML se refiere a las etiquetas que son necesarias en cualquier página HTML para que cualquier navegador las reconozca e interprete.

Cualquier cosa que esté escrita entre estas etiquetas, con su correspondiente orden y corrección, serán mostradas en formato HTML.

La estructura básica de una página en HTML es la siguiente.



### HTML

Es el identificador del language de programación. En esta sección se le indica a los exploradores (Internet Explorer, Netscape Navigator, etc.) que tipo de información van a leer, en este caso será HTML.

Esta etiqueta debe ser la primera (abierta) y la última (cerrada) que debe aparecer en el documento.

### HEAD

Con esta etiqueta se identifica la cabeza del documento. Head significa cabecera o cabeza. Dentro de esta parte del documento se definen las características generales que afectarán todo el documento.

La información contenida en la etiqueta `<HEAD>...</HEAD>` no se despliega directamente en el explorador, más bien afecta las propiedades generales de la página, por eso es importante no escribir otra instrucción o comentario.

Las etiquetas más comunes que se utilizan para la Cabecera son las siguientes:

`<BASE>`      `<LINK>`      `<META>`      `<TITLE>`      `<STYLE>`      `<SCRIPT>`

`<BASE>`: Define la liga de origen de de todas las ligas situadas a lo largo del sitio completo.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

<LINK> : Define una referencia a otro documento. Nota: Esta etiqueta significa liga o enlace.

<META> : Define las características generales de la programación que el autor desee incluir.

Ejemplo: si deseas incluir el estándar en que está programada aparecerá algo como:

```
<HEAD>  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">  
</HEAD>
```

<TITLE>: Es el título de la página y se despliega en la parte superior del navegador, Ejemplo:

```
<HEAD>  
<TITLE>Mi primer página de HTML</TITLE>  
</HEAD>
```

Nota: esta etiqueta significa título.

<STYLE>: Define características de formato sobre los elementos de la página. Ejemplo: El tipo de letra que será utilizada. Nota: esta etiqueta significa estilo, en este caso se refiere al tipo de letra.

<SCRIPT>: Ejecutar comandos o programación que complementan el HTML. Ejemplo: incluir una línea de programación en Javascript para desplegar una cintilla de noticias.

## TITLE

La etiqueta TITLE significa Título y forma parte de la cabecera del documento. La etiqueta abre y cierra en la misma línea, como lo vemos en el código.

Observamos en el código, dentro de las etiquetas viene un texto: Mi primer página de HTML. Este texto ya se puede visualizar en el explorador. Lo que pongamos dentro de estas etiquetas, ya lo podemos ver en nuestra página Web.

## BODY

El cuerpo es otra parte de la estructura de un documento HTML. Está definida por las etiquetas <BODY>...</BODY>, BODY significa cuerpo.

En el cuerpo del documento se localiza toda la información que será desplegada en una página Web, como encabezados, textos, ablas, imágenes, animaciones, entre otros; cada elemento contiene sus propios atributos, pero esto veremos en otro tema más adelante.

Lo que pongamos dentro de la etiqueta o debajo de ella, lo podremos ver en nuestro explorador. Los atributos más comunes que se utilizan son los siguientes:

| Uso            | Etiqueta | Descripción   |
|----------------|----------|---|
| Color de fondo | bgcolor  | Determina el color de fondo de la página. Nota: el atributo bgcolor refiere a la palabra en inglés background color que significa color de fondo. |

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

|          |              |   |
|----------|--------------|---|
| Imágenes | background   | Especifica una imagen determinada para ser usada como fondo de la página.                                     |
| Ligas    | link         | Color de las ligas o enlaces que contiene la página   |
|          | vlink        | Color de las ligas o enlaces visitados dentro de la página.   |
|          | alink        | Color que aparece al darle clic sobre una liga o imagen.  |
| Márgenes | topmargin    | Margen superior: es la distancia en píxeles que existe entre la orilla superior del navegador y el contenido. |
|          | leftmargin   | Margen derecho: es la distancia en píxeles que existe entre la orilla izquierda del navegador y el contenido. |
|          | marginheight | Altura del margen: Tamaño del margen superior e inferior.   |
|          | marginwidth  | Ancho del margen: Tamaño del margen izquierdo y derecho.  |
| Texto    | Text         | Color del texto: el color negro está determinado para todo el texto, pero se puede cambiar.                   |

A partir de este momento comenzaremos a poner en práctica lo que hemos aprendido en estos temas. Empezaremos a estructurar una página en el Editor " **Basic HTML 2007** " .

Lo primero que haremos es instalar el programa en nuestras computadoras.

Veamos los pasos que debemos seguir para instalarlo.



Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

Una vez que ya tenemos instalado el programa, entraremos a él para conocerlo, crear un documento HTML, aprender a editar la cabecera y el cuerpo, tanto en el editor, como con el código.

[Haz clic en los conceptos para ver más información](#)

Al terminar de ver cada uno de los temas, te invitamos a que continúes con las conclusiones del módulo.



Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

Entrar al programa  
Abrir el programa  
Introducir datos  
Elementos más importantes

Para abrir el editor, haz doble clic al acceso directo de "Basic HTML 2007" y al abrirse haz clic en la opción "Página normal html" que es donde estaremos trabajando.

### Basic HTML 2007

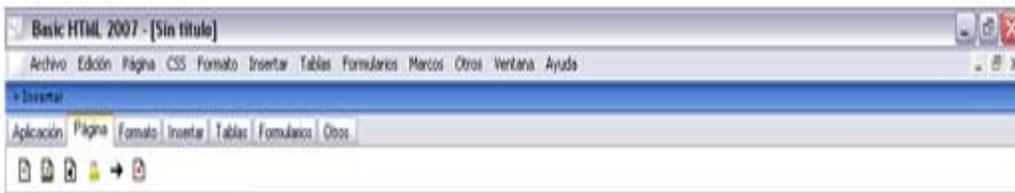
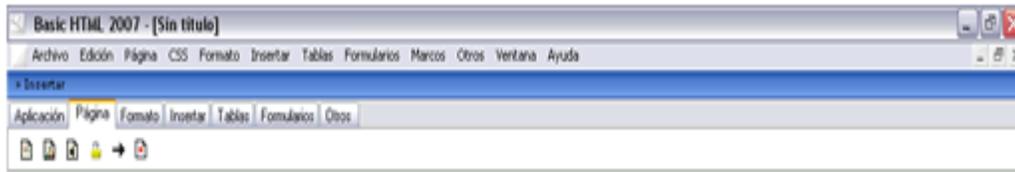
|   |   |
|---|---|
| Tipo de página a crear                                | Soporte del programa                              |
| <a href="#">Página normal html</a>                    | <a href="#">Ayuda del programa</a>                |
| <a href="#">Página de mascotas</a>                    | <a href="#">Contactenos</a>                       |
| <a href="#">Cascading Style Sheet (interno)</a>       | <a href="#">Visite nuestra página</a>             |
| <a href="#">Cascading Style Sheet (externo)</a>       | <a href="#">Errores conocidos o reportados</a>    |
| <a href="#">Archivo de personalización de errores</a> |   |
| <a href="#">No especificado (en blanco)</a>           | Actualizaciones                                   |
| Archivos existentes                                   | <a href="#">Verificar si hay nuevas versiones</a> |
| <a href="#">Abrir...</a>                              |   |

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.



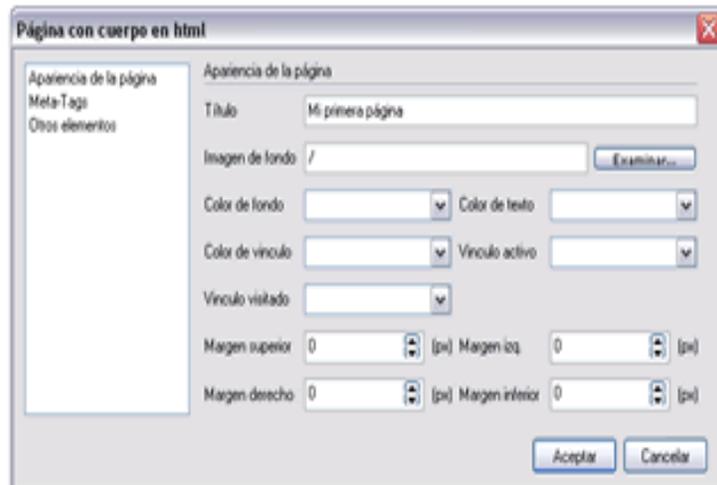
## EDICIÓN DE LA CABECERA

Entra al menú "Página".



Haz clic en el icono  "Crear base de html normal (nueva)".

Incluye todo acerca de cómo lucirá en general la página HTML. En la parte de "Apariencia de la página" por ahora sólo llenaremos la celda del Título.



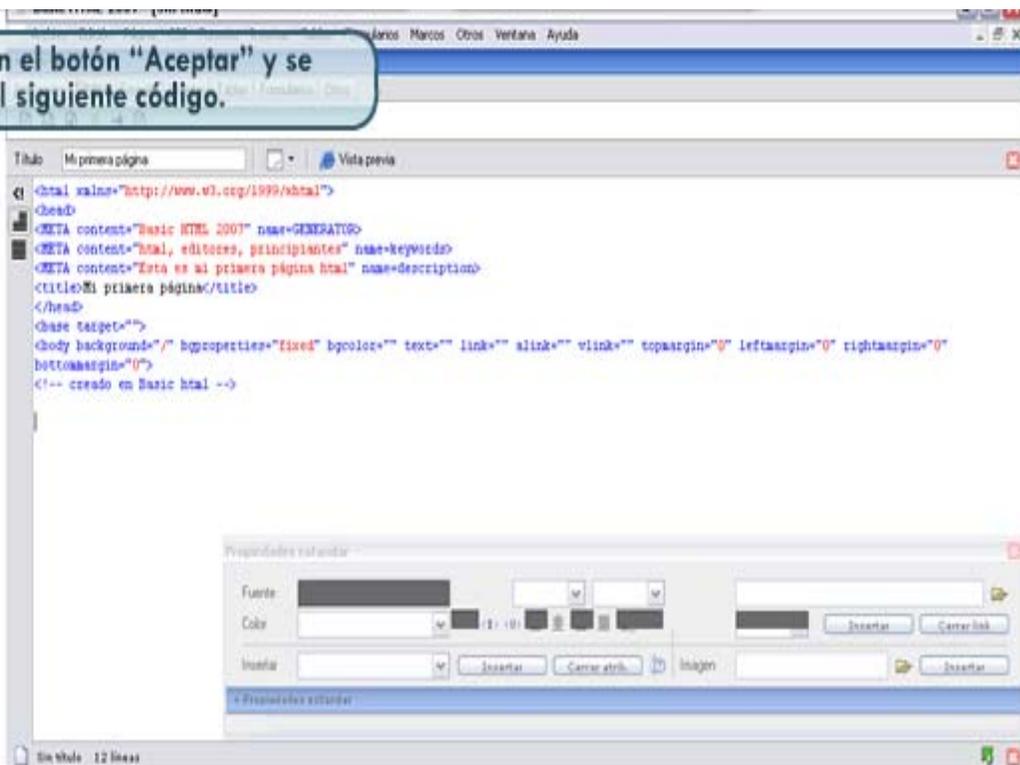
Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.



En la parte "Meta-tags" es recomendable llenar todas las casillas para cuando sea publicada tu página sea más fácil para los visitantes identificar la página.

En la casilla "Generador": ya viene llena que es el editor que estas usando; en la casilla "Descripción" se llena con una breve descripción de lo que es tu página; y por último en la casilla "Palabras clave" incluirás las palabras que identifiquen a tu página.

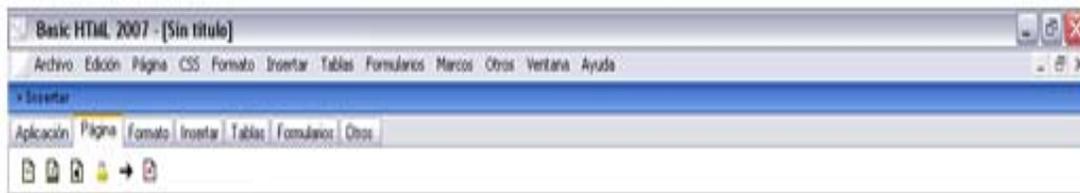
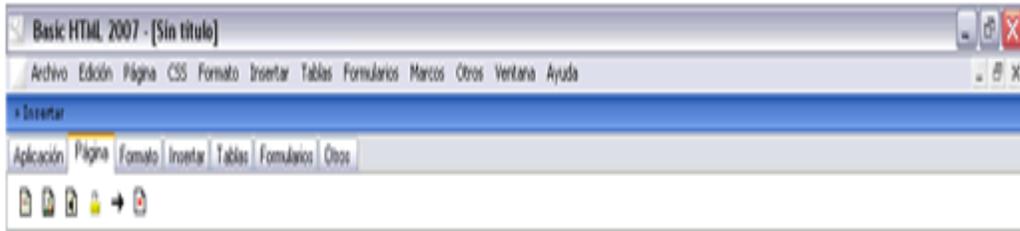
Da clic en el botón "Aceptar" y se genera el siguiente código.



## EDICIÓN DEL CUERPO

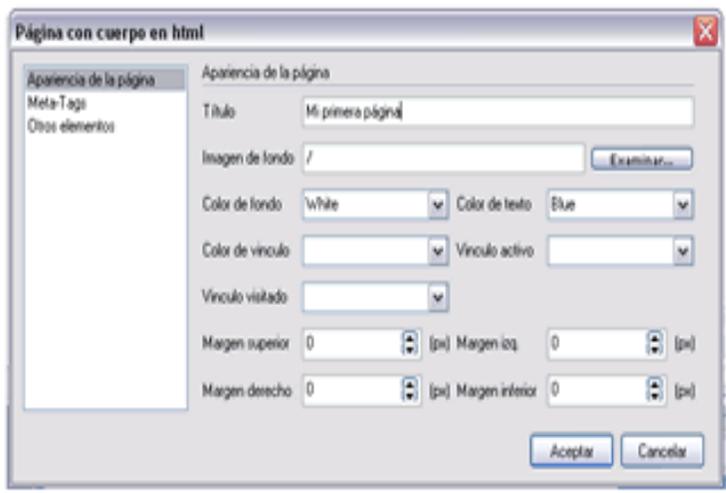
Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

Entra al menú "Página".

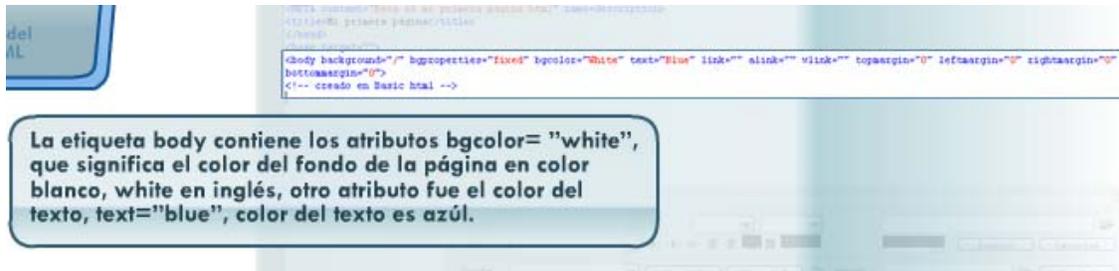


Haz clic en el icono  "Crear base de html normal (nueva)".

En esta parte, introduce los datos del color del fondo, el color del texto. Al terminar, haz clic en aceptar.



Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

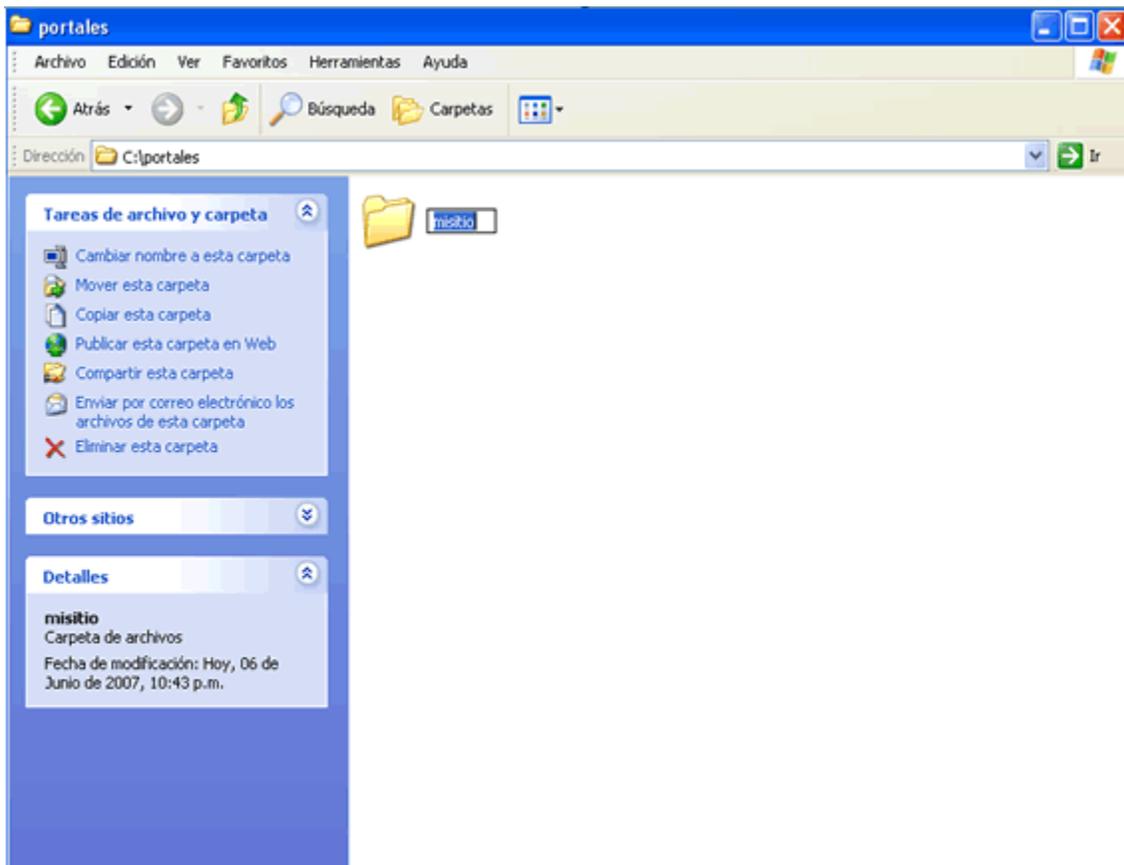


### Tema 3. Organización del sitio

El documento index.html que acabas de crear deberá estar organizado dentro de una carpeta a la cual le llamas "misitio". Ahí también podrás guardar todos los documentos .htm que quieras crear.

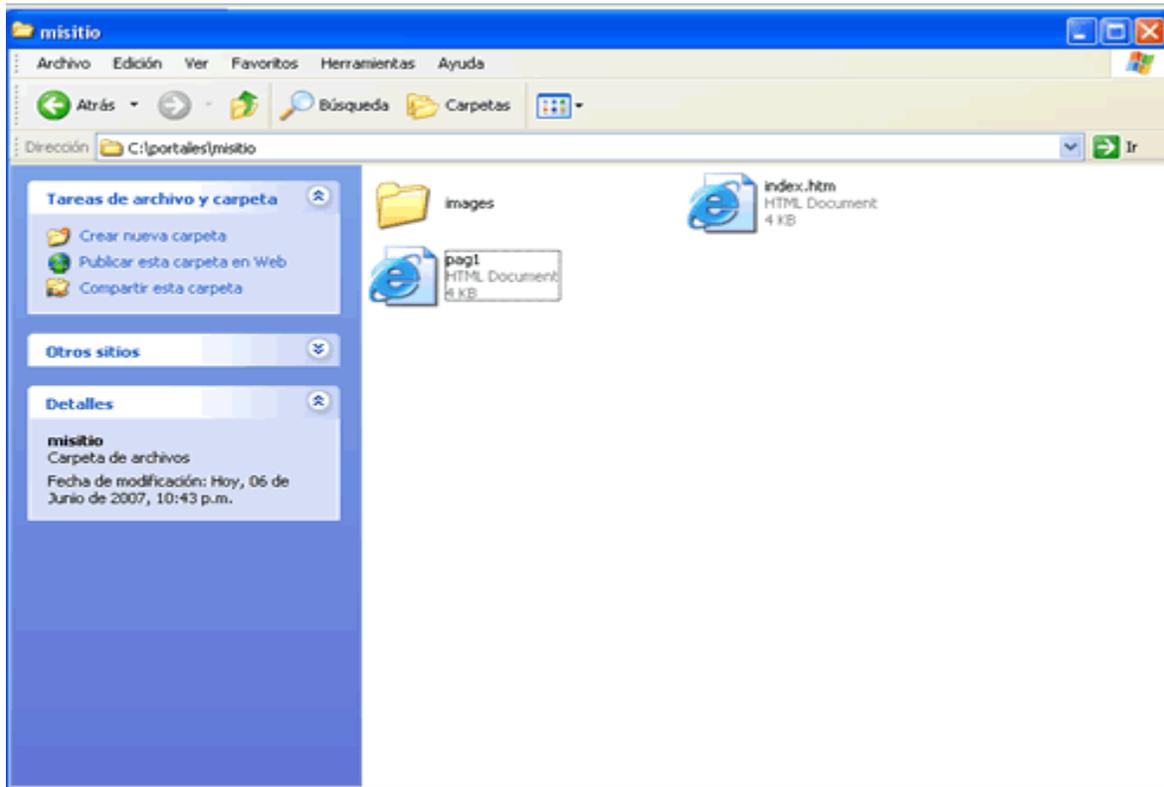
Veamos cómo debemos organizar los archivos de un sitio para que sea más fácil de trabajar con ellos.

- En tu computadora, crea una carpeta llamada misitio + minombre y ubícala donde puedas localizarla fácilmente, porque estarás guardando mucha información en ella. Ésta será la carpeta raíz de tu sitio, es decir, la carpeta principal. Ejemplo:



Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

- No deberás guardar información que sea ajena al sitio, sólo deberás guardar información que vayas creando en el sitio e incluyendo las fotos, imágenes, etc. que vayas a utilizar.
- Dentro de la carpeta "misitio" crea otra carpeta que se llame "imágenes", en ella deberás colocar todas las imágenes que uses en tu página, así podrás localizarlas rápidamente.
- Los archivos como imágenes y fotos deberás guardarlos con nombres cortos (máximo 8 letras), sin espacios ni caracteres especiales. Esto asegura que todos los exploradores o navegadores podrán leerlos sin problema.



Siempre usa los mismos directorios ( carpetas) que tienes en tu computadora como en el Website, ya que todos los archivos y enlaces que hagas dentro de tus archivos serán referencias para ti como para los visitantes de la página.

Lo anterior significa que si la página está guardada en tu computadora en "C:\Mis Documentos\misitio" y quieres incluir una carpeta para imágenes "\ imagenes ", deberá de estar

**¡Hemos terminado el Módulo 2!** Te invitamos a que continúes con las conclusiones del módulo y a realizar la actividad propuesta para evaluar tu aprendizaje.

tanto en tu máquina como en tu sitio en el mismo lugar.

### Conclusiones del módulo2

Aprendimos a lo largo de este módulo lo siguiente:

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

- Que la estructura básica de un documento HTML consta de:
- **HEAD o Cabecera:** contiene las características que darán formato al documento.
- **BODY o Cuerpo:** contiene los elementos que se pueden ver desplegados en el Explorador.
- Ambas secciones contienen etiquetas y atributos propios que influyen en la forma en que se mostrará la información.
- Aprendimos también algunas recomendaciones para cuando se desarrolla un documento HTML, como el uso de las mayúsculas, minúsculas, atributos, orden y apertura y cierra de las etiquetas.

### Recuerda que.

La estructura básica de una página en HTML está compuesta por dos secciones: cabecera (HEAD) y cuerpo (BODY).

<HEAD> y <BODY> son etiquetas cerradas: <HEAD>...</HEAD> y <BODY>...</BODY>  
Todas las etiquetas se ordenan de afuera hacia dentro cuando se abren y de adentro hacia fuera cuando se cierran.

HEAD significa encabezado o cabecera y BODY significa cuerpo.

Te invitamos a realizar la siguiente actividad, que será importante para la evaluación de este curso.

### Actividad 3. Crea tu primer documento en HTML

[Crear tu primer documento en HTML](#)

Para realizar actividad, ingresar curso.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.