

MÓDULO 1

Introducción

En este tema conocerás en qué consiste una página Web, para qué sirve e identificar cómo se construye una a través del lenguaje de programación, conocido como HTML.

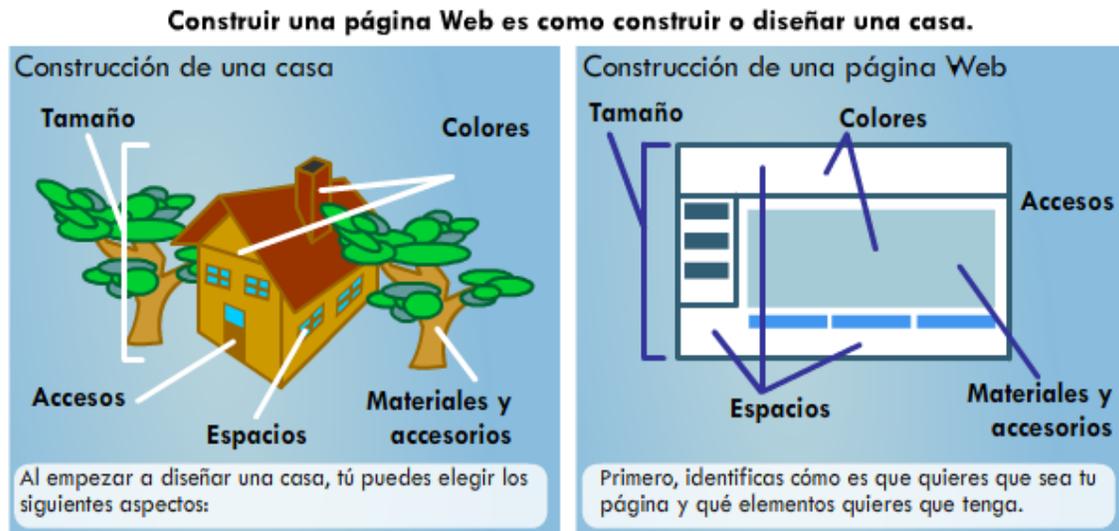
Objetivos

Al final del módulo, serás capaz de:

- Describir qué es una página Web y para qué sirve
- Identificar los componentes de una página Web
- Identificar cómo se construye una página Web
- Distinguir los conceptos básicos sobre el lenguaje de programación que se utiliza para crear páginas Web: HTML.

Tema 1. ¿Qué es una página Web?

Construir una página Web es como construir o diseñar una casa. Veamos cuáles serían sus similitudes.



Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

Construcción de una casa



Después, le das las ideas al arquitecto y/o ingeniero, que te ayudará a construir la casa.

Construcción de una página Web



Después, plasmas tu idea en un programa de computación que te ayudará a crear tu página Web.

Construcción de una casa



El arquitecto y/o ingeniero diseña un plano en la computadora o a mano, donde dibuja cada aspecto de la casa y lo hace en un lenguaje que todos pueden entender.

Construcción de una página Web



Este programa de la computadora se llama "editor" y utilizando un lenguaje llamado "HTML", cualquier computadora podrá reconocer tu página Web.

Construcción de una casa



Este plano se lo da a las personas que lo ayudarán a construir la casa.

Construcción de una página Web



Este programa creará entonces una página Web que puedes publicar en Internet.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

Como verás, estas semejanzas las podemos ir relacionando mientras vayamos aprendiendo a construir una página Web. En las siguientes páginas conoceremos qué es una página Web, cómo se construye y algunos aspectos básicos sobre el lenguaje de programación que se utiliza.

Una página *Web* o también llamada "*Página de Internet*" es un documento que contiene información como:

Texto, imágenes, animaciones, enlaces y fotografías.

Estos elementos están relacionados a través de enlaces dentro de la misma página o hacia otras páginas.

El Internet es una gran red global que tiene como objetivo acceder y compartir información, noticias, comunicación de negocios y entretenimiento.

Algunos de los servicios que una página Web en Internet te pueden ofrecer son los siguientes:

Correo electrónico, Red de redes (conocida como World Wide Web *www*), Transferencia de archivos (FTP), Grupos de discusión (Newsgroup), Noticias.

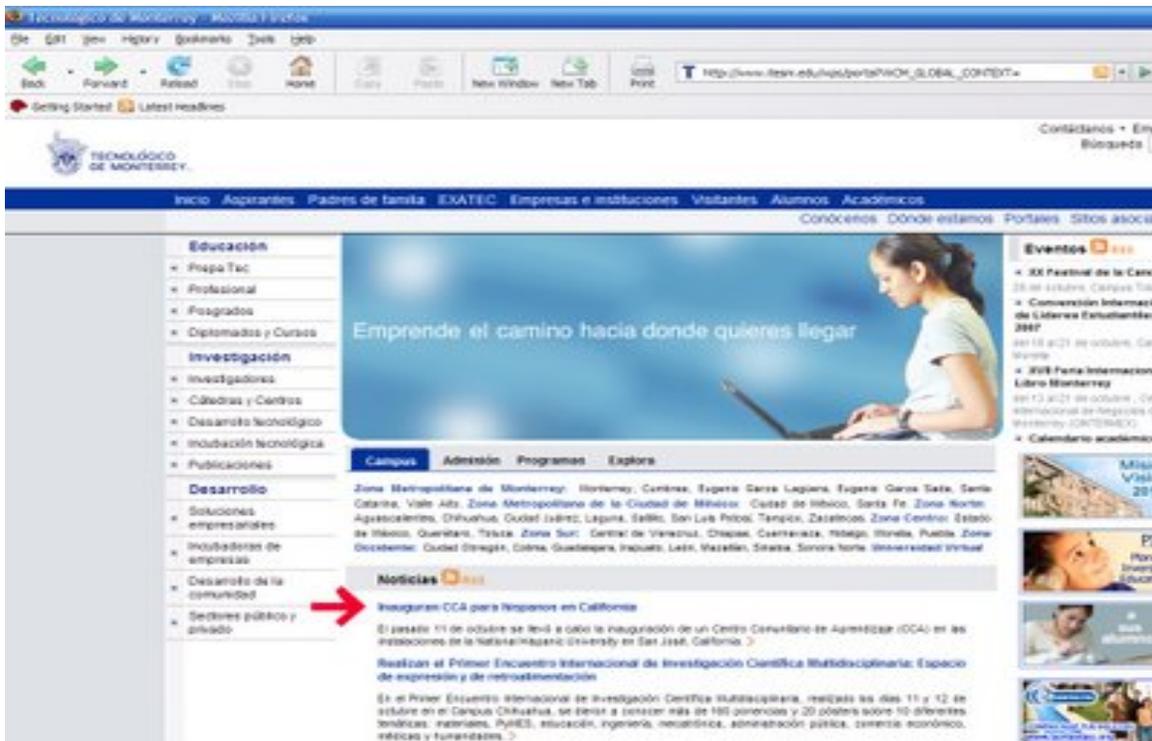
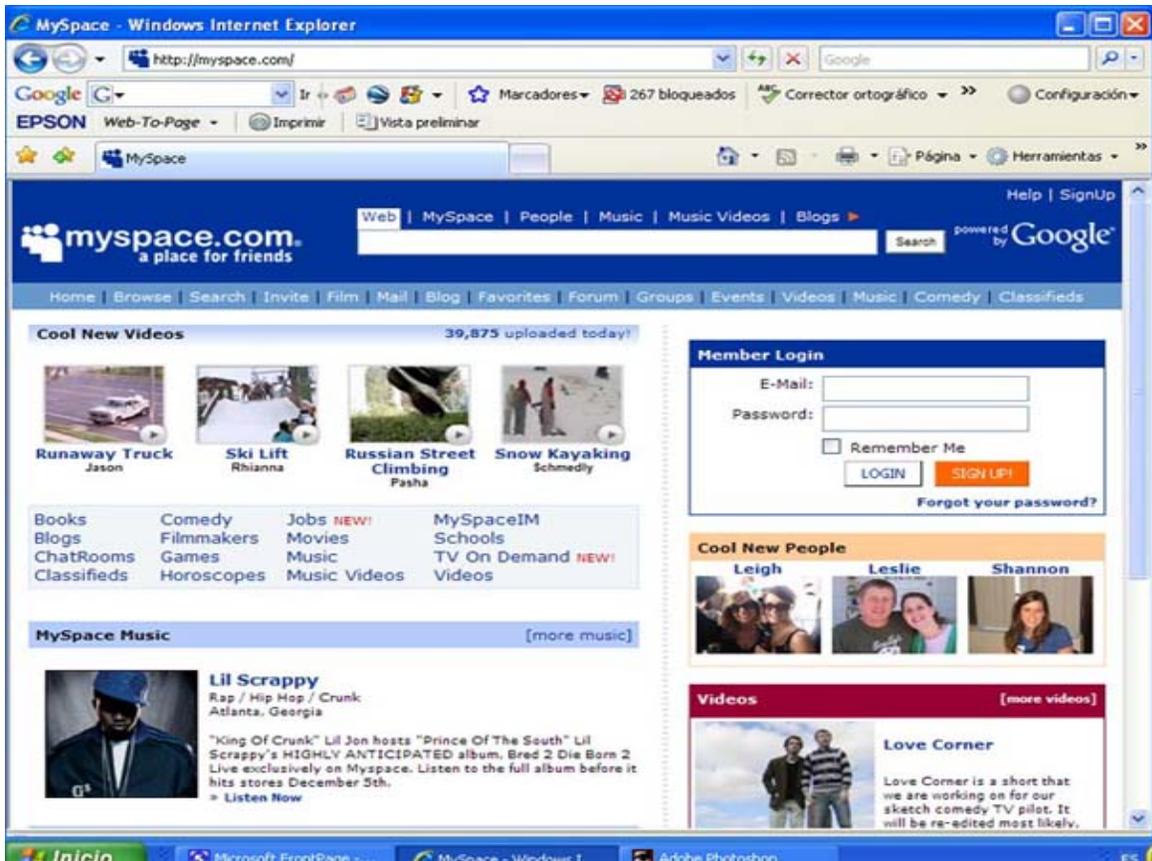
El servicio más utilizado es el Word Wide Web ("**WWW**" o "**Red de Redes**"), que es un sistema de documentos o páginas electrónicas de todo el mundo interrelacionadas utilizando ligas entre sí.

A estos enlaces se les conoce comúnmente como ligas o vínculos de hipertexto o hiperenlaces (links). Esta característica proporciona la facilidad de brincar de una parte a otra en una misma página, o bien, a una página distinta en búsqueda de información. Muchos usuarios describen este proceso como navegar en un espacio sin límites. Estas páginas que existen en la **WWW** son creadas, en su mayoría, utilizando el lenguaje de programación conocido como HTML.

Aprender a programar en HTML te brinda la capacidad de transmitir cualquier tipo de información a través de la WWW.

Algunos ejemplos son los siguientes.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.



Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

Ahora que ya sabemos qué es una página de Internet y para qué sirve, veamos cómo se puede construir una.

Tema 2. ¿Cómo se construye una página Web?

Una página Web se construye utilizando un lenguaje de programación llamado HTML.

¿Qué es un lenguaje de programación?

Son una serie de instrucciones acomodadas o estructuradas en base a ciertas reglas que dan por resultado una acción determinada.

Existen diferentes tipos de lenguajes de programación para diferentes tipos de aplicaciones, por mencionar algunos están el lenguaje C++ y lenguaje Java.

- El lenguaje C++ es extremadamente largo y complejo; es utilizado para crear Sistemas informáticos que ayudan a la automatización de tareas en las empresas.
- El lenguaje Java es un lenguaje de alto rendimiento y una característica es que puede ser ejecutado y leído desde cualquier máquina.
- El lenguaje en que se enfoca este curso es el HTML.

¿Qué significa HTML?

Se llama así por sus siglas en inglés HTML, que significan: **H**yper **T**ext **M**arkup **L**anguage. En español significa: Lenguaje de Marcas de HiperTexto.

HTML es un lenguaje de programación que se representa por medio de texto estructurado, en forma de hipertexto, el cual es interpretado por medio de los Navegadores; además es el soporte esencial de otros lenguajes de programación, como ASP, PHP y Javascript, estos lenguajes se utilizan para crear páginas de Internet con un objetivo más específico, como realizar transacciones en una página de Internet.

Veamos en la siguiente página quién inventó este lenguaje.

El inventor del lenguaje HTML: Tim Berners-Lee

Este lenguaje fue creado por el inglés Tim Berners-lee. Desarrolló la primera versión de las instrucciones que componen el HTML. Originalmente creó un programa para uso personal, al cual llamaba "Sustituto de Memoria". Le ayudaba a recordar vínculos de personas con proyectos. Al ver los resultados de la herramienta, pensó en extender su uso. Lo incorporó en una red más grande de computadoras. Esto permitió que se pudieran enlazar diferentes personas a través de sus computadoras. La idea se hizo popular y dio origen al intercambio de ideas gráficas y textuales a través de Internet, de forma masiva.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.

¡Muy bien! Ahora ya sabes qué significa HTML y quién fue su inventor. En el siguiente tema aprenderemos algunos conceptos básicos sobre este lenguaje, que son importantes aprender antes de conocer cómo se construye una página Web.

Tema 3. Conceptos básicos sobre el HTML

Repasemos lo visto en el tema anterior:

El **HTML** es un lenguaje diseñado para publicar documentos en Internet, donde se pueden publicar varias páginas ligadas entre sí, que incluyan texto, fotografías, animaciones, videos, entre otros recursos.

Ahora veamos algunos conceptos básicos que son necesarios dominar, antes de ir al siguiente tema donde aprenderemos a construir una página Web.

Estructura: Darle estructura a una página Web, significa definir los espacios que llevará, algunos más básicos son:

- Nombre del documento
- Inicio del documento
- Cabecera
- Título
- Cuerpo
- Fin del documento

La estructura se define a través de “Etiquetas” o “Tags” y se identifican porque contienen los caracteres < (menor que) y > (mayor que).

Formato: Es definir los colores que se pueden utilizar, los tipos de letras o fonts, los enlaces- accesos- a la información, las secciones que llevará, las imágenes, los videos, las animaciones, etc., que quieran incluirse a la página. En este curso conoceremos más adelante cómo darle un formato básico y avanzado a una página Web.

Publicación: Existen una diversidad de navegadores ante la necesidad de la existencia de varios sistemas operativos y ambiente en que se puedan instalar dichos navegadores. A continuación una breve descripción de los navegadores más conocidos en la actualidad:



Internet Explorer: Es uno de los más populares y su característica principal es que es fácil y rápido de cargar ya que un porcentaje lo hace al inicializar Windows. Este navegador soporta casi todos los estándares de programación para páginas Web. Este navegador una vez instalado es imposible desinstalarlo y es sólo para la plataforma Windows.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.



Netscape: Su característica principal es que es un navegador Multiplataforma, es decir se puede abrir en Windows, Mac y Linux y a diferencia del navegador Internet Explorer cuenta con una consola de Javascript que sirve para depurar los “bugs” (errores) de programación.



Mozilla Firefox: Proviene del navegador Netscape con la diferencia que es a código abierto, es decir el usuario puede modificar el navegador sin necesidad de comprar una licencia.



Opera Software: Su característica principal es que es rápido y ligero, pero cuenta con un poco más errores que el navegador Mozilla Firefox.

Para terminar este módulo, veamos a continuación las conclusiones.

Conclusiones del módulo 1

Podemos concluir que el HTML es el lenguaje principal para programar documentos destinados a ser publicados en Internet. Ahora sabemos que la estructura de un documento en HTML está basada en instrucciones llamadas etiquetas.

Recuerda que...

- HTML significa Lenguaje de Marcas de HiperTexto (*Hyper Text Markup Language*).
- Fue creado por Tim Berners-Lee a principios de los noventa.
- Un enlace es una liga entre documentos.
- Las instrucciones utilizadas en HTML son llamadas etiquetas.

Te invitamos a realizar una actividad, que te ayudará a practicar lo que has aprendido en el módulo.

Actividad 1. [Comprobación de conceptos](#)

Para realizar actividad, ingresar curso.

Se prohíbe la reproducción total o parcial de este documento por cualquier medio, sin el previo consentimiento otorgado por escrito del Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey a cualquier persona y/o actividad que sean ajenas al mismo.